

08

Referências utilizadas (em inglês)

Liskov Substitution Principle

Barbara Liskov foi uma das primeiras doutoras em Ciência da Computação nos EUA. Ela recebe o nome e é autora do princípio da substituição de Liskov. Esta é a [página da Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Barbara_Liskov) (https://en.wikipedia.org/wiki/Barbara_Liskov) para conhecer um pouco mais de sua história. E [nesse artigo](https://drive.google.com/file/d/0BwhCYaYDn8EgNzAzZjA5ZmItNjU3NS00MzQ5LTkwYjMtMDJhNDU5ZTM0MTlh/view) (<https://drive.google.com/file/d/0BwhCYaYDn8EgNzAzZjA5ZmItNjU3NS00MzQ5LTkwYjMtMDJhNDU5ZTM0MTlh/view>). Robert Martin elabora sobre o princípio com outros exemplos.

Interface Segregation Principle

Leia e aprofunde o princípio [nesse artigo](https://drive.google.com/file/d/0BwhCYaYDn8EgOTViYjJhYzMzMzYxMC00MzFjLWJjMzYtOGJiMDc5N2JkYmJi/view) (<https://drive.google.com/file/d/0BwhCYaYDn8EgOTViYjJhYzMzMzYxMC00MzFjLWJjMzYtOGJiMDc5N2JkYmJi/view>) do tio Bob.

You Aint Gonna Need It

Essa idéia vem de outra metodologia ágil chamada XP (Extreme Programming) e cunhada no livro de Ron Jeffries (mais um signatário do manifesto ágil) Extreme Programming Installed. Se quiser ler mais sobre a Casa do Código tem um [livro sobre XP](https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-xp-extreme-programming) (<https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-xp-extreme-programming>).

CQRS (em português)

Leia o artigo de Eduardo Pires sobre o [padrão arquitetural CQRS](https://www.eduardopires.net.br/2016/07/cqrs-o-que-e-onde-aplicar) (<https://www.eduardopires.net.br/2016/07/cqrs-o-que-e-onde-aplicar>). Nele ele explica os cenários que se beneficiam dessa arquitetura.