

08

## Criando o banco de dados

Nosso objetivo agora será criar um banco de dados e a tabela que utilizaremos para salvar os dados dos alunos. Para abstrair as operações de criação e manipulação do banco de dados, utilizamos o padrão de projeto DAO (Data Access Object).

Crie uma classe chamada `AlunoDAO` no pacote `br.com.alura.agenda.dao`.

Nesta classe, estenda a classe `SQLiteOpenHelper`. Essa classe base irá nos ajudar com as principais operações que faremos com o banco de dados. Como essa classe já possui um construtor que recebe 4 parâmetros, somos forçados a fornecer esses parâmetros no construtor da nossa classe `AlunoDAO`. Os parâmetros exigidos são:

- contexto
- nome do banco de dados
- cursor factory (que não será utilizado e definiremos como `null`)
- versão do banco de dados

Implemente esse construtor na classe `AlunoDAO` e invoque o construtor da super classe fazendo `super(contexto, nomeDoBD, null, versaoDoBD);`. Você vai precisar trazer uma referência de um contexto para dentro da sua classe.

Com o construtor finalizado, sobrescreva o método `onCreate(...)` e execute uma instrução SQL para criar a tabela de **Alunos**. Os campos necessários nessa tabela são:

- id INTEGER PRIMARY KEY
- nome TEXT NOT NULL
- endereco TEXT
- telefone TEXT
- site TEXT
- nota REAL

Finalmente, sobrescreva também o método `onUpgrade(...)` e execute uma instrução SQL para remover a tabela **Alunos**. Não se esqueça de invocar o método `onCreate(...)` logo em seguida para recriar a sua tabela.