

 10

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- A incluir um teste de campo obrigatório a uma propriedade de uma classe, usando `DataAnnotation`
- Como deve ser um método para validar uma propriedade
- Que podemos efetuar duas políticas de testes
 - Implementar as regras de testes na classe
 - Implementar as regras de testes no formulário