

 06

## Mão na massa: Criando construtores e variáveis estáticas

Vamos começar a escrever nossos métodos.

---

1) Adicione o construtor `Conta`, de mesmo nome da classe:

```
public Conta(){  
    System.out.println("Criando uma conta");  
}
```

2) Faça a inicialização dos atributos da classe `Conta` dentro do construtor:

```
public Conta(int agencia, int numero){  
    this.agencia = agencia;  
    this.numero = numero;  
    this.saldo = 100; //isso significa que toda conta começa com 100 de saldo.  
    System.out.println("Estou criando uma conta");  
}
```

3) Para que seu construtor receba os parâmetros, devemos adicionar o que queremos passar na hora que construimos nosso objeto no método `main`:

```
public static void main(String args[]){  
    Conta conta = new Conta(123,456);
```

4) Agora podemos utilizar nos getters e setters para pegarmos/alterarmos informações desejadas.

5) Crie a variável `private static int total = 0;` dentro da classe `Conta` (não dentro do construtor):

```
public class Conta{  
    //outros atributos omitidos  
    private static int total = 0;  
  
    //outros métodos omitidos  
}
```

6) Dentro do construtor adicione `total++;`

7) Crie o método estático `getter getTotal()`:

```
public static int getTotal(){  
    return Conta.total;  
}
```

8) Teste o getter em seu método `main`:

```
System.out.println(Conta.getTotal());
```

9) Rode o m  todo `main` e fique atento no console.

Nosso c  digo ser   apresentado abaixo, mas ´e muito importante tentar fazer sem olhar o resultado final!