

Mãos na massa: Criando construtores e variáveis estáticas

Vamos começar a escrever nossos métodos.

1) Adicione o construtor `Conta`, de mesmo nome da classe:

```
public Conta(){
    System.out.println("Criando uma conta");
}
```

2) Faça a inicialização dos atributos da classe `Conta` dentro do construtor:

```
public Conta(int agencia, int numero){
    this.agencia = agencia;
    this.numero = numero;
    this.saldo = 100; //isso significa que toda conta começa com 100 de saldo.
    System.out.println("Estou criando uma conta");
}
```

3) Para que seu construtor receba os parâmetros, devemos adicionar o que queremos passar na hora que construímos nosso objeto no método `main`:

```
public static void main(String args[]){
    Conta conta = new Conta(123,456);
}
```

4) Agora podemos utilizar nos getters e setters para pegarmos/alterarmos informações desejadas.

5) Crie a variável `private static int total = 0;` dentro da classe `Conta` (não dentro do construtor):

```
public class Conta{
    //outros atributos omitidos
    private static int total = 0;

    //outros métodos omitidos
}
```

6) Dentro do construtor adicione `total++;`

7) Crie o método estático getter `getTotal()` :

```
public static int getTotal(){
    return Conta.total;
}
```

8) Teste o getter em seu método `main` :

```
System.out.println(Conta.getTotal());
```

9) Rode o método `main` e fique atento no console.

Nosso código será apresentado abaixo, mas é muito importante tentar fazer sem olhar o resultado final!