

02

## Sonorizando e Exportando o video

### Transcrição

Nosso vídeo está quase pronto, mas falta trilhá-lo e, depois, renderizá-lo. É necessário encontrarmos uma trilha sonora para a vinheta, e também uma trilha de fundo que servirá para nos ambientar, quando é citada a Guerra, por exemplo.

Já a trilha da vinheta deverá ser mais neutra e se relacionar à história. Também deverá ser curta, com 7 segundos.

Para isso, acessaremos o site [Pond5 \(http://www.pond5.com\)](http://www.pond5.com) (uma biblioteca online de vídeos e áudios) e clicaremos em "Music" no menu de navegação superior, o que nos redirecionará a uma nova página.

Vamos buscar alguma palavra-chave que relacionada com o objetivo do vídeo. Para a trilha de fundo, pesquisaremos por "war". Ao passarmos o mouse sobre as opções do resultado, conseguiremos ouvir uma prévia do áudio.

Escolheremos e baixaremos uma delas clicando no ícone de download, com uma linha horizontal, uma seta para baixo e uma espécie de repositório.

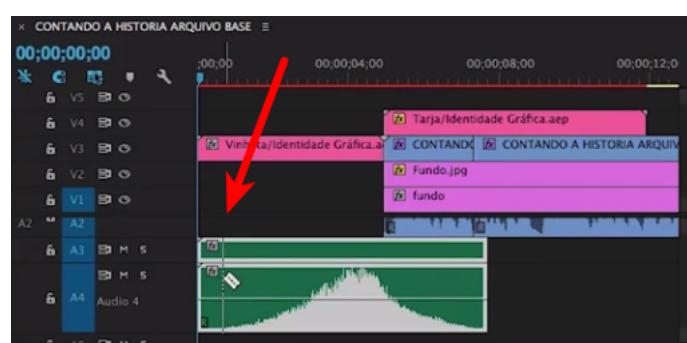
Os sons baixados virão com marca d'água, e quando formos comprá-la, ela será retirada. Este pode ser um investimento único, sendo possível usar a mesma trilha para vários vídeos, por exemplo.

Então, iremos à página inicial mais uma vez, e em "Music", para procurarmos por algo que se relacione a "history". Filtraremos os resultados mostrados para que a trilha tenha no máximo 10 segundos.

Buscamos um som minimalista, portanto, vamos baixar um que siga este propósito. As trilhas baixadas provavelmente estarão na pasta `Downloads`, as quais realocaremos em uma nova pasta denominada `AUDIO`, dentro de "Alura Aula Youtube".

Dica: para um vídeo no Youtube, existem outras opções além de comprar trilhas. Na plataforma, pode-se pesquisar por algo como "history soundtrack", filtrar por "Creative Commons", escolher uma das opções e para baixá-la no [KeepVid \(http://br.keepvid.com\)](http://br.keepvid.com). Será feito como fizemos com os vídeos, porém, desta vez, em `.mp3`.

Então, moveremos os áudios baixados para o painel inferior esquerdo do Premiere, juntamente com os demais materiais. Pela duração, sabemos que aquele com 7 segundos será da vinheta. Vamos arrastá-la à timeline e esticar sua base para enxergarmos seu *waveform*, em que faremos um corte no início:



Com "V", deletaremos o trecho cortado, e puxaremos o início do áudio até o começo, isto é, à esquerda. Verificaremos o resultado, que parece ótimo.

Vamos jogar a outra trilha que baixamos, no layer abaixo, e colá-la ao ponto do início do episódio. Assim como fizemos com a trilha anterior, vamos aumentá-la para baixo para ver o *waveform*. Poderemos ver, também, uma linha horizontal

que, quando puxada para baixo, altera o volume do áudio.

Vamos testar com `0dB`. Ficará bem alto, se diminuirmos as duas trilhas para `-13dB`, ainda vai parecer alto.

Selecionaremos ambas e, no painel superior esquerdo, veremos como está setada a parte de `Volume`, que definiremos com `-20dB` nos dois casos.

Agora, sim, temos um som suave no fundo, como gostaríamos. Felizmente, as trilhas escolhidas ultrapassam o fim do vídeo, então basta fazermos um corte na parte que sobra, deletando-a.

Vamos checar o final do vídeo para ver se está tudo certo. Nossa vídeo está trilhado, coberto, e todo editado. O próximo passo consiste em sua exportação.

Posicionaremos a agulha no fim do vídeo, aos `03:41:20`, e apertaremos "O". Em seguida, iremos a "File > Export > Media...", o que abrirá uma janela com diversas opções de formatos para exportação, dentre as quais escolheremos `H.264`, com boa qualidade e que não deixa o arquivo muito pesado, sendo também um dos formatos aceitos pelo Youtube.

Em "Preset", deixaremos `YouTube 1080p HD`, que é o tamanho do arquivo que gravamos, e da nossa composição. Este *preset* nos dá o *Bitrate* máximo que o Youtube aceita em um vídeo HD, `16Mbps`. Este valor diz respeito à qualidade do vídeo a ser exportado, e também influencia no tamanho do arquivo.

Ao clicarmos ao lado de "Output Name:", acessaremos "Documents > Alura Aula Youtube" e criaremos uma pasta chamada "RENDER", após o qual clicaremos em "Save" e, na janela em que estávamos, em "Export".

Pronto, o programa irá renderizar o vídeo para nós. Feito isso, vamos abri-lo, buscando-o em nosso diretório. Mas antes disso, renomearemos o arquivo com "Contando a História - Segunda Guerra Mundial".

Ao jogarmos este vídeo no Youtube, ele usará o mesmo nome que demos. Em seguida, veremos nosso vídeo renderizado e o colocaremos no Youtube.