

Criação de moedas

Vimos neste capítulo que podemos criar dinheiro a partir de uma moeda. Criamos um valor em Real, mas e se eu quiser criar um valor em dólar americano, como faríamos isso?

Selecione uma alternativa

A `CurrencyUnit moeda = Monetary.getCurrency("EUR");`

B `CurrencyUnit moeda = Monetary.getCurrency("USD");`

C `CurrencyUnit moeda = Money("USD");`