

## Criação de moedas

Vimos neste capítulo que podemos criar dinheiro a partir de uma moeda. Criamos um valor em Real, mas e se eu quiser criar um valor em dólar americano, como faríamos isso?

*Selecione uma alternativa*

**A**     `CurrencyUnit moeda = Monetary.getCurrency("EUR");`

**B**     `CurrencyUnit moeda = Monetary.getCurrency("USD");`

**C**     `CurrencyUnit moeda = Money("USD");`