



Faça o que eu fiz na aula

Sua vez!

Agora que a bolinha se movimenta e reconhece a colisão com as bordas da tela, precisamos criar a nossa raquete, para interagirmos com o jogo. Sabendo disso:

Desenhe um retângulo com a função `rect`, posicione no canto esquerdo da tela e o movimento através das setas para cima e para baixo do teclado.