

≡ 02

## PickerView de parcela selecionada

Assim como fizemos em outros TextFields do formulário, criamos um UIPickerView para restringir a escolha do usuário em um range de 1 à 12x. Para isso, precisamos criar a classe `PickerViewParcela` que implementou os métodos de `delegate` e `datasource` do UIPickerView. Também foi implementado o protocolo:

```
protocol PickerViewNumeroDeParcela {  
    func pickerViewParcelaSelecionada(parcela:String)  
}
```

Por que precisamos implementar esse protocolo na classe `PickerViewParcela` ?

*Selecione uma alternativa*

A

Foi necessário criar o protocolo `PickerViewNumeroDeParcela` para preencher os valores do UIPickerView (valores de 1 à 12). Assim quando o usuário abre o UIPickerView parece os valores de 1 à 12

B

Como isolamos os métodos de `delegate` e `datasource` do UIPickerView fora do ViewController, precisávamos saber qual foi o valor escolhido pelo usuário no UIPickerView.

C

Foi necessário criar o protocolo `PickerViewNumeroDeParcela` para indicar o número de parcelas que o UIPickerView vai renderizar. Também é preciso implementar o protocolo no ViewController