

 01

Um pouco de história

Transcrição

Atualmente quando fazemos menção a **Scrum**, é comum o associarmos aos métodos ágeis, processo utilizado mundialmente! O conceito, entretanto, é mais antigo.

O termo "Scrum" foi cunhado por Takeuchi e Nonaka em alusão à formação do Rugby, em que todo o time está junto buscando a posse da bola. Se alguém quebra a formação, todo o time perde. Da mesma forma, quando alguém consegue a posse da bola, o time inteiro é responsável. Ou seja, os indivíduos são menos importantes do que o time em si.

Para **Scrum**, o conceito de time é extremamente importante! O *product owner*, o *scrum master* e a equipe de desenvolvimento estão todos englobados no time. Todos são igualmente responsáveis pelo sucesso ou fracasso de um projeto ou melhoria na vida do usuário.

A metáfora que utiliza o **Rugby** ainda se relaciona ao conceito de **sprint**, que é quando o time rouba a bola e o jogador deve correr rapidamente com ela. A partir disso mais uma Sprint é iniciada e novos pontos são acumulados. É um processo iterativo e incremental.

Vale notar que o Scrum de 1995 não é mesmo de hoje: com o passar dos anos e a grande adoção do processo, ele deixou de ser um método e passou a ser um framework, um conjunto de ideias.

Nesse curso a filosofia envolta no **Scrum** é abordada, e também são fornecidas sugestões de como implementar o *framework* em sua empresa.