






Uma mensagem no navegador

Ao abrir o HTML abaixo em um navegador, o que irá acontecer ?

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1>Minha página com Javascript</h1>
    <script>
      Olá mundo!
    </script>
  </body>
</html>
```

- A** Será exibido um erro no console e nada na tela. 
- B** Será exibido o <h1> com letras grandes e a mensagem Olá mundo com letras menores logo abaixo. 
- C** Será exibido uma mensagem Olá mundo no console e o conteúdo do <h1> na tela. 
-  Será exibido **apenas** o texto do <h1> e um erro no console do desenvolvedor. 

Sabemos que o navegador vai lendo de cima para baixo o conteúdo do HTML e interpretando o que ele lê de acordo com as tags da página. Neste caso, ele irá ler a tag <h1> e exibirá o seu conteúdo o tamanho da fonte maior, característico de um <h1> .

No entanto, quando ler a tag <script> , o navegador entende que todo texto que está dentro da tag <script> deve ser lido como um Javascript, logo ele vai tentar interpretar a frase "Olá Mundo" como se fosse uma função Javascript válido. O que sabemos que não é, e então ele exibirá um erro de *Unexpected Identifier*, que nada mais é o que ele dizendo através do console de desenvolvedor que ele não entende "Olá mundo" como uma de suas funções.

Saber identificar e interpretar os erros do console é uma habilidade de todo bom desenvolvedor Javascript, então é bom começarmos a praticá-la desde já.

Se desejamos que uma mensagem seja exibida no console, devemos sempre chamar a função `console.log()` , que é a função que recebe como parâmetro o conteúdo da mensagem que queremos exibir no console.

PRÓXIMA ATIVIDADE