

A sobreposição de objetos

Muitas vezes temos vários objetos, sobrepondo um ao outro, dificultando nossa visão dentro do ZBrush.

Diante disso, o que podemos estar fazendo para conseguir ver um objeto que esta sobreposto em outro, sem ter de isola-lo?

Selecione uma alternativa

A Podemos utilizar o Transparency **Shit+T**

B Podemos deletar os outros

C Podemos utilizar o solo