

Outras opções do TweenMax

O GSAP () é um conjunto de ferramentas para animação que utiliza scripts. É muito versátil e com muitos recursos de animação para CSS, SVG e DOM.

No caso do SVG, é possível animar com poucas linhas atributos como `viewBox` , `width` , `height` , `fill` , `stroke` , `cx` , `r` , `opacity` e criar efeitos como o que estamos fazendo aqui no curso, ou ainda mais elaborados. Basicamente, podemos utilizar sempre a mesma estrutura simples para fazer essa animações, sempre passando para o código duas informações:

- Targets (ou alvos): Os objetos que estão sendo animados. Pode ser um objeto, uma array de objetos, ou utilizando um seletor como `.minhaClasse` .
- Vars: um objeto JavaScript que tem as propriedades/valores do que está sendo animado. Por exemplo:

```
{ opacity: 0.5, rotation: 45 }
```

E outras propriedades especiais, como `onComplete` , que recebe uma função para ser executada ao fim da animação. Por exemplo, para animar um elemento com id `logo` de sua posição atual para 100 no eixo X, em 1 segundo:

Via CSS:

```
#logo {  
  transform: translateX(100px)  
}
```

Utilizando GSAP:

```
TweenMax.to("#logo", {duration: 1, x: 100});
```

A documentação é bem extensa e tem muitos exemplos no [CodePen da própria GreenSock \(https://codepen.io/GreenSock\)](https://codepen.io/GreenSock). Como sempre, temos que praticar e pesquisar para ir descobrindo aos poucos tudo o que cada biblioteca pode fazer.

Mais na [documentação oficial \(https://greensock.com/get-started/\)](https://greensock.com/get-started/) (em inglês) e nesse [tutorial em português \(https://rossener.com/loaders-animados-com-gsap-parte-1/\)](https://rossener.com/loaders-animados-com-gsap-parte-1/).