

 03

Para saber mais: Session

Já é um fato conhecido por todos nós que o protocolo utilizado para nós acessarmos a Web é o HTTP. As mensagens trocadas entre o navegador e o servidor são chamadas de requisição e resposta, e cada nova requisição gera uma nova resposta, ou seja, são as requisições são independentes.

Além disso, sabemos também que o HTTP é stateless, o que quer dizer que ele não armazena estado, justamente pelo fato de cada requisição ser independente. Sabendo disso, como poderíamos guardar informações da pessoa que estiver acessando nossa aplicação para, por exemplo, guardar que ela já realizou o login na aplicação?

As linguagens que trabalham na web nos fornecem um recurso chamado *Session*, ou sessão em português. Através de um número que o navegador pode salvar em um *cookie*, cada usuário da aplicação pode ser identificado, e no servidor, as informações de cada um podem ser armazenadas para que sejam buscadas novamente na próxima requisição.

Para entender melhor e com mais detalhes, você pode conferir [esta atividade](https://cursos.alura.com.br/course/http-fundamentos/task/25394) (<https://cursos.alura.com.br/course/http-fundamentos/task/25394>) do nosso curso de HTTP.