

Preparando o ambiente - Download do projeto Android

Para este curso vamos utilizar o projeto de Tech News que tem o objetivo de realizar um CRUD de notícias e apresentar os seguintes comportamentos:

- Listagem de notícias;
- Criação de notícia;
- Visualização de notícia;
- Edição e remoção de notícia.

O projeto está disponível a partir [deste link \(https://github.com/alura-cursos/android-tech-news/archive/projeto-inicial.zip\)](https://github.com/alura-cursos/android-tech-news/archive/projeto-inicial.zip). Após realizar o download faça o processo de extração e importe via Android Studio.

O projeto depende da web API para funcionar conforme o esperado, portanto, antes de executar e testar as funcionalidades, configure a integração com a API.

Integrando App com a Web API

[Baixe o arquivo Zip da Web API \(https://github.com/alura-cursos/android-tech-news/archive/api.zip\)](https://github.com/alura-cursos/android-tech-news/archive/api.zip), nele temos os seguintes arquivos:

- **server.jar**: arquivo executável da Web API;
- **README.md**: Instruções gerais e orientações de uso.

Essa API segue o mesmo modelo que vimos no [curso de persistência web no Android \(https://cursos.alura.com.br/course/android-api-web\)](https://cursos.alura.com.br/course/android-api-web), mudando apenas o domínio (URL) que agora são notícias.

Após executar o servidor, pegue o endereço IP do seu computador (`ifconfig` para Linux ou Mac e `ipconfig` para Windows) e a porta que a API está rodando, então substitua o valor da constante `BASE_URL` que está como `"http://seu_ip:porta_da_api/"` com base no exemplo:

```
private const val BASE_URL = "http://192.168.20.249:8080/"
```

Testar o endereço da API antes de executar o App via Postman ou navegador, evita falhas por digitação.

Após adicionar o endereço da Web API, execute o App e veja se todos os comportamentos de CRUD funcionam como o esperado.

Fique à vontade para testar o projeto. Caso tiver dúvidas em relação à implementação, entre em contato com gente por meio do fórum.

Neste primeiro contato com o projeto, recomendamos que não modifique o código fonte para que tenha o mesmo aspecto que será apresentado no decorrer do curso.

Porém, após conclusão, não há nenhuma ressalva em relação à edição do código.

