



Para saber mais: Abstract Factory

Se em algum momento tivermos objetos fortemente relacionados em nosso sistema, podemos separar a criação deles em uma única classe, para garantir que eles sejam criados sempre em conjunto com o seu "par" correto. Essa família de classes estendem o que é conhecida como **Abstract Factory**, por ser uma fábrica abstrata, que pode criar famílias de objetos, e não apenas um objeto específico.

Para saber mais sobre o padrão **Abstract Factory** e outros exemplos de implementação, você pode conferir esse link: [Abstract Factory \(https://refactoring.guru/design-patterns/abstract-factory\)](https://refactoring.guru/design-patterns/abstract-factory).