

## Para saber mais: Maior por dentro

Nós fizemos a visão interna da casa com a mesma medida da visão externa: desta forma nós excluímos a espessura da parede. Isso não é algo que interfere na jogabilidade, logo não precisamos ser exatamente precisos e realistas nesta medida entre as visões interna e externa da casa. Em alguns jogos, inclusive, a visão interna é bem maior do que a externa.

Na imagem abaixo vemos duas telas do jogo Stardew Valley. Na parte de cima temos a visão externa de um celeiro (marcado com a seta branca) e abaixo nós temos a visão interna do mesmo, onde ela é muito maior. O importante é a jogabilidade funcionar bem, sempre.

