



Para saber mais: O tamanho das árvores

Quando formos trabalhar com elementos maiores, como as árvores, e em breve, as casas, devemos tomar cuidado: esses elementos podem ocupar uma área muito grande e acabarem cobrindo outros elementos.

Isto pode ser tornar um grande problema quando temos um elemento importante em um jogo que pode ficar escondido, sendo de difícil acesso ao jogador. Portanto, ao criarmos as árvores, o ideal é que sempre tenhamos os outros elementos como base e evitemos fazer árvores muito grandes.

A jogabilidade é algo muito mais importante que o realismo ou a beleza visual de um jogo, logo, muitas vezes evitamos algo realista, como criar somente árvores pequenas e quase do mesmo tamanho, a fim de que o jogo seja melhor aproveitado pelo jogador.

