

Arquivo de Mapeamento e Build Action

Qual seria o nome do arquivo de mapeamento de uma entidade chamada `Usuario` e qual `Build Action` devemos vincular a esse arquivo?

Selecione uma alternativa

A`Usuario.hbm.xml` / Resource**B**`Usuario.nhbm.xml` / Embedded Resource**C**`Usuario.hbm.xml` / Embedded Resource**D**`Usuario.hbm.xml` / Content