

09

Adicionando Generics

Vamos transformar nossa classe `DAO` em um "DAO genérico", isso é, utilizar do recurso *Generics* do Java. Infelizmente, não existe um atalho para transformar uma classe em uma classe genérica, porém, podemos agilizar o processo com atalhos que já vimos no curso.

Primeiramente, precisamos mudar a declaração da classe para que seja genérica:

```
public class DAO<T>
```

Podemos agora utilizar do `Ctrl+F`, selecionar todas as palavras **Gasto** e substituí-las por **T**. Fazendo isso, geramos um erro na própria classe `DAO`. Para consertar, vamos apagar o construtor antigo:

```
public DAO() {  
    super();  
}
```

E criar um novo com o atalho `gcuf`. Esse novo construtor irá receber a classe que queremos. Não se esqueça de tirar a atribuição ao atributo `classe`. No final, fica assim:

```
public class DAO<T> {  
  
    private final EntityManager entityManager = new JPAUtil().getEntityManager();  
    private Class<T> classe;  
  
    public DAO(Class<T> classe) {  
        super();  
        this.classe = classe;  
    }  
  
    //outros métodos
```