



O que aprendemos?

Durante esse curso, aprendemos técnicas de ilustração a partir de montagem, texturização, manipulação e pintura em cima de fotografias. Nessa última aula vimos também algumas técnicas úteis de acabamento e pós-produção para ilustrações de criação de personagem. Essas serão técnicas muito úteis e importantes na criação de personagens para games, filmes e séries de TV com agilidade, facilidade e rapidez, sendo muito úteis em diversas áreas do mercado de entretenimento por conta do tempo que conseguimos economizar agilizando processos demorados de pintura (e ainda por cima enriquecendo a quantidade de detalhes).

Espero que aproveite o conteúdo deste curso e qualquer dúvida me procure no fórum. Bons estudos e até os próximos cursos!