

 06

## Variações de Silhueta

A partir da silhueta que você criou para o exercício anterior, invente variações para testar a viabilidade delas. Tente aumentar ou diminuir o tronco, a cabeça, os braços, as mãos. Variar as formas também ajuda. Deixar a cabeça mais triangular, ou talvez mais quadrada, ou mudar o formato de detalhes como as orelhas, ou os cabelos, ou talvez fazer uma personagem mais musculosa ou com um acúmulo de gordura apenas na região da cintura... exercite sua criatividade para testar variações que possam deixar sua criação mais interessante!