

06

## O que aprendemos?

O que aprendemos:

- Trocar valores
- Usar a biblioteca seaborn
- Gerar um gráfico com dados do CSV
- Definir cores no gráfico
- Gerar gráficos distintos
- Criação de um algoritmo base
- Capturar os valores mínimos e máximos
- Utilizar a função `arange` do numpy