

Separando Levels e Sub-Levels

Quando usamos Lighting Scenarios para alternar entre sets de luz, qual a necessidade de separar elementos em sub-levels?

Selecione uma alternativa

- A** Os elementos em sub-levels podem ser invocados ou destruídos de acordo com a necessidade.
- B** Os elementos em sub-levels podem ser carregados e descarregados de acordo com a necessidade.
- C** Os elementos em sub-levels podem ser acelerados ou retardados de acordo com a necessidade.