

Builder Pattern

Sobre o padrão de projeto Builder:

- 1) É ideal quando a criação de um objeto depende de **muitos** parâmetros.
- 2) Usamos para abstrair a criação de um objeto complexo e assim usarmos apenas `Candlestick candle = CandleBuilder.criaCandle();`
- 3) Possui `setters` com nomes **longos** porém **expressivos**.

Selecione uma alternativa

A

Apenas a 3 é correta.

B

Estão corretas as opções 2 e 3.

C

Apenas a 1 é correta.

D

Estão corretas as opções 1 e 3.

E

Apenas a 2 é correta.

F

Estão corretas as opções 1 e 2.