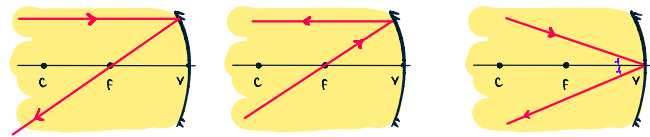


ESPELHOS ESFÉRICOS

CONCAVO



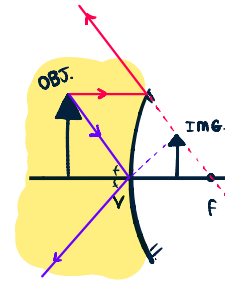
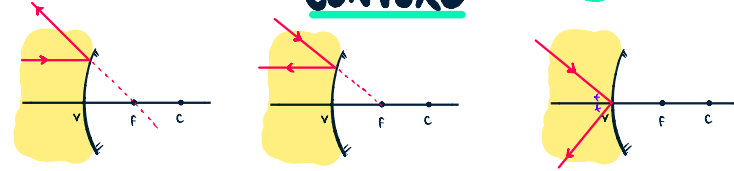
I) OBJETO ANTES DO FOCO

A IMAGEM SERÁ:
☐ DIREITA ☒ INVERTIDA
☒ REAL ☐ VIRTUAL
☒ MAIOR ☐ MENOR ☐ IGUAL

II) OBJETO DEPOIS DO FOCO

A IMAGEM SERÁ:
☒ DIREITA ☐ INVERTIDA
☐ REAL ☒ VIRTUAL
☒ MAIOR ☐ MENOR ☐ IGUAL

CONVEXO

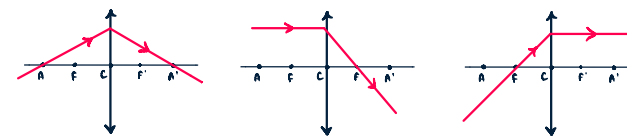


A IMAGEM SERÁ:
☒ DIREITA ☐ INVERTIDA
☐ REAL ☒ VIRTUAL
☐ MAIOR ☒ MENOR ☐ IGUAL

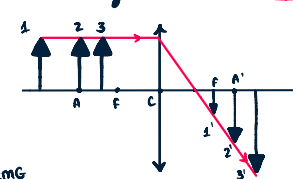
NATUREZA
 TAMANHO
 ORIENTAÇÃO

ÓPTICA

HIPOMETROPIA CONVERGENTE

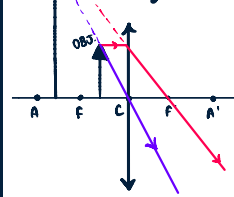


I) OBJETO ANTES DO FOCO



A IMAGEM SERÁ:
☒ DIREITA ☐ INVERTIDA
☒ REAL ☐ VIRTUAL
☒ MAIOR ☐ MENOR ☐ IGUAL

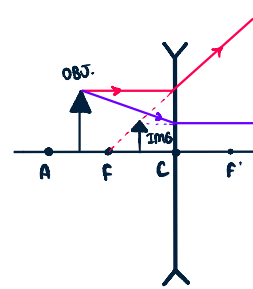
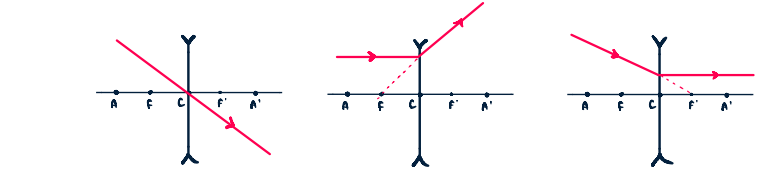
II) OBJETO DEPOIS DO FOCO



A IMAGEM SERÁ:
☒ DIREITA ☐ INVERTIDA
☐ REAL ☒ VIRTUAL
☒ MAIOR ☐ MENOR ☐ IGUAL

LENTE

MIÓPIA DIVERGENTE

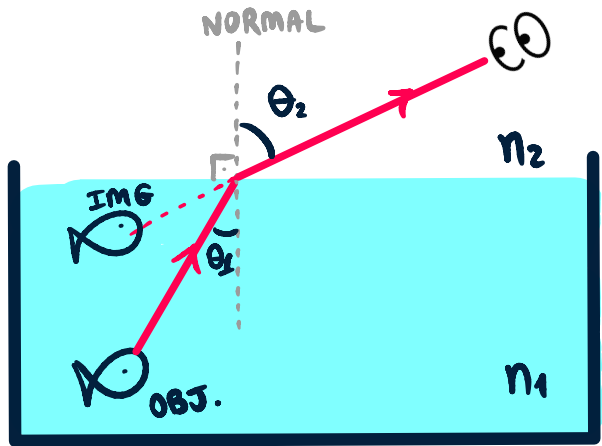


A IMAGEM SERÁ:
☒ DIREITA ☐ INVERTIDA
☐ REAL ☒ VIRTUAL
☐ MAIOR ☒ MENOR ☐ IGUAL

NATUREZA
 TAMANHO
 ORIENTAÇÃO

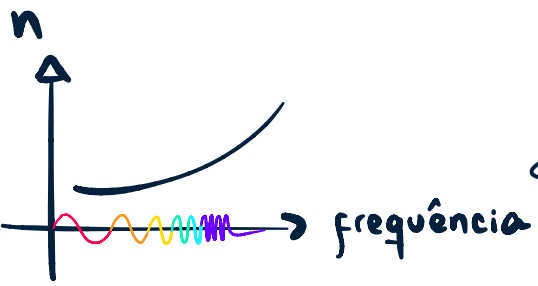
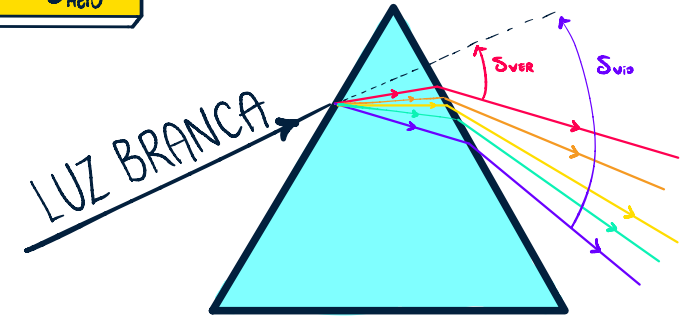
REFRAÇÃO

$$n = \frac{c}{v_{\text{meio}}}$$



LEI DE SNELL

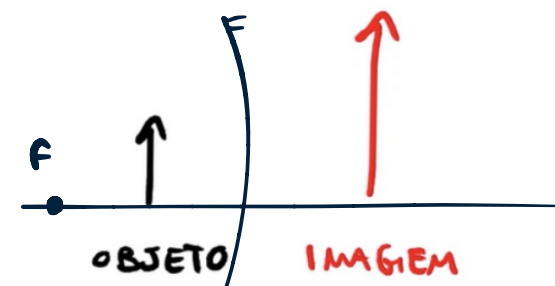
$$n_1 \cdot \sin \theta_1 = n_2 \cdot \sin \theta_2$$



UNIVERSO NARRADO

UNIVERSO NARRADO (2024) #24407

As posições e alturas de um objeto e sua imagem são dadas de acordo com a imagem abaixo.



- . DIREITA
- . VIRTUAL
- . MAIOR

A partir da imagem acima, é correto afirmar que a posição do espelho que gerou tal imagem é melhor representado por:

