

Enviando e recebendo objeto entre ViewControllers

Já conseguimos chamar a tela de 'Detalhes de Viagem' a partir de um item selecionado da collection. Porém as labels estão com os valores fixos. O correto seria recuperar o objeto selecionado no clique da collection e passá-lo por parâmetro para a tela de detalhes, assim conseguimos exibir os detalhes do pacote de viagem selecionado.

Então vamos criar uma variável para receber esse objeto e setá-la no método `didSelectItemAt` da collection:

```
func collectionView(_ collectionView: UICollectionView, didSelectItemAt indexPath: IndexPath) {  
    let pacote = listaViagens[indexPath.item]  
    let storyboard = UIStoryboard(name: "Main", bundle: nil)  
    let controller = storyboard.instantiateViewController(withIdentifier: "detalhes") as! DetalhesViagensViewController  
    controller.pacoteSelecionado = pacote  
    self.present(controller, animated: true, completion: nil)  
}
```

Agora temos que criar uma variável que receba esse objeto no `DetalhesViagensViewController` :

```
var pacoteSelecionado:PacoteViagem? = nil
```

1) Agora é sua vez:

- Agora é hora de utilizar o objeto que passamos por parâmetro no clique da `CollectionView`. Crie outlets dos elementos e utilize o objeto para preencher o valor das labels e da imagem
- Implemente o botão voltar.