

10

Colocando em prática

Hora de colocar em prática as funcionalidades do capítulo. Como sempre, segue abaixo um pequeno guia para você se orientar.

Seguem as dicas e linhas gerais:

- 1- Neste capítulo vimos o JUnit, vamos começar a migrar nossos testes antigos para este novo formato. Inicialmente, vamos criar uma nova source folder chamada `src/test/java` , novamente adotando este estilo para seguirmos as convenções de mercado. Esta pasta será aonde colocaremos nossos testes.
- 2- Comece criando a classe responsável por testar a `CandlestickFactory` . Lembre-se de utilizar a convenção de nomenclatura das classes de teste.
- 3- Dentro da recém criada classe, comece criando um método de teste chamado `sequenciaSimplesDeNegociacoes` . Lembre-se que para um teste ser executado pelo JUnit ele deve ser anotado com uma anotação específica. Ele também deve ser um método **public** e ter retorno **void**.
- 4- Dentro do `sequenciaSimplesDeNegociacoes()` vamos começar a implementar um teste que faz a verificação se a `CandlestickFactory` esta funcionando corretamente quando temos uma lista com quatro negociações. Comece montando o cenário aonde criamos 4 negociações com os valores **40.5, 45.0, 39.8 e 42.3**, todas com a quantidade de **100** e com a data de *hoje*. Adicione todas estas negociações em uma lista.
- 5- A partir do cenário montado no passo 3 , execute o método que queremos testar, ou seja, o método responsável por gerar candlesticks da `CandlestickFactory` .
- 6- Após a execução do método, falta apenas verificar se o candlestick gerado está correto. Crie 5 métodos `Assert` para comparar os valores de **abertura, fechamento, minimo, maximo e volume**.
- 7- Execute seu teste e verifique se ele está passando corretamente através da interface do JUnit no Eclipse.