

Colocando em prática

Hora de colocar em prática as funcionalidades do capítulo. Como sempre, segue abaixo um pequeno guia para você se orientar.

Seguem as dicas e linhas gerais:

- 1- Neste capítulo vimos o JUnit, vamos começar a migrar nossos testes antigos para este novo formato. Inicialmente, vamos criar uma nova source folder chamada `src/test/java`, novamente adotando este estilo para seguirmos as convenções de mercado. Esta pasta será onde colocaremos nossos testes.
- 2- Comece criando a classe responsável por testar a `CandlestickFactory`. Lembre-se de utilizar a convenção de nomenclatura das classes de teste.
- 3- Dentro da recém criada classe, comece criando um método de teste chamado `sequenciaSimplesDeNegociacoes`. Lembre-se que para um teste ser executado pelo JUnit ele deve ser anotado com uma anotação específica. Ele também deve ser um método **public** e ter retorno void.
- 4- Dentro do `sequenciaSimplesDeNegociacoes()` vamos começar a implementar um teste que faz a verificação se a `CandlestickFactory` esta funcionando corretamente quando temos uma lista com quatro negociações. Comece montando o cenário onde criamos 4 negociações com os valores **40.5**, **45.0**, **39.8** e **42.3**, todas com a quantidade de *100* e com a data de *hoje*. Adicione todas estas negociações em uma lista.
- 5- A partir do cenário montado no passo 3, execute o método que queremos testar, ou seja, o método responsável por gerar candlesticks da `CandlestickFactory`.
- 6- Após a execução do método, falta apenas verificar se o candlestick gerado está correto. Crie 5 métodos Assert para comparar os valores de **abertura**, **fechamento**, **minimo**, **maximo** e **volume**.
- 7- Execute seu teste e verifique se ele está passando corretamente através da interface do JUnit no Eclipse.