

Criando Threads

Vá ao Gerenciador de Tarefas e, na aba Desempenho, verifique o número de Cores virtuais que sua máquina possui.

Troque o código procedural implementado em `BtnProcessar_Click`, disponível em <https://github.com/alura-cursos/Paralelismo-com-CSharp-e-.NET/blob/f70e022f8055a7081e3ae03949ba680496c6e901/ByteBank.View/MainWindow.xaml.cs> (<https://github.com/alura-cursos/Paralelismo-com-CSharp-e-.NET/blob/f70e022f8055a7081e3ae03949ba680496c6e901/ByteBank.View/MainWindow.xaml.cs>), por um código que utilize todos os cores disponíveis em sua máquina. Verifique o ganho de performance ao se utilizar todos os cores da sua máquina.