

 04

## Definição

### Transcrição

Ken Schwaber e Jeff Sutherland (1995)

Dois profissionais da indústria do desenvolvimento de software, Ken Schwaber e Jeff Sutherland, apresentaram no Texas um artigo científico. Nele eles demonstraram uma metodologia para se trabalhar com equipes menores e mesmo assim desenvolver produtos complexos. A metodologia foi chamada de **Scrum**. Apesar de surgida para lidar com desafios complexos, hoje se utiliza o Scrum também para outros fins. Portanto, o Scrum é utilizado:

- Onde há **complexidade** é preciso uma forma mais **flexível** de trabalho;
- Hoje, se tornou quase uma norma para empresas de desenvolvimento de software;
- Preferido por diversas organizações, no mundo.

### Definição Scrum (The Scrum Guide):

*"Um framework dentro do qual pessoas podem tratar e resolver problemas complexos e adaptativos, enquanto produtiva e criativamente entregam produtos com o mais alto valor possível."*

O Scrum é simples de entender e o "The Scrum Guide" tem 17 páginas fáceis de ler. Por meio do guia aprendemos sobre princípios e regras que formam o *framework* e que nos ajudam a trabalhar desafios complexos. Ao mesmo tempo o Scrum é extremamente difícil de dominar, pois necessita que as regras sejam seguidas a risca. As regras se tornam complexas, uma vez que temos elas de um lado e do outro o comportamento humano (as pessoas). Então, é preciso fazer com que o time aceite as regras.

O Scrum **não é processo** ou técnica para construir produtos. Ele não nasce para ser técnica de construção de um único tipo de produto, serve para qualquer produto, principalmente, os complexos.

### Metodologia - Framework

O *framework* funciona como um conjunto de regras de um jogo, ele nos permite jogar de diferentes formas. Assim, podemos empregar as técnicas de diversas maneiras obtendo diferentes resultados.