



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Profissão: Engenheiro Front-End



# Landing Page – página de um evento fictício



# GUIA DA AULA 6



# Insira o botão de compra do ingresso



Acompanhe aqui  
os temas que  
serão tratados  
na videoaula

● Data do  
JavaScript

● SetInterval



## Data do JavaScript

Podemos criar uma data utilizando o comando `new Date()`.

A partir disso, teremos acesso a funções para recuperar o dia, mês, ano e obter a data em *timestamp*.

```
const minhaData = new Date();
```



Considerando a constante minhaData, temos:

`minhaData.getTime() // retorna a data atual em timestamp`

`minhaData.getDate() // retorna o dia - número`

`minhaData.getDay() // retorna o dia, como índice, onde`

`domingo = 0, segunda = 1`

`minhaData.getFullYear() // retorna o ano completo, ex: 2022`

`minhaData.getYear() // Retorna o ano porém considera o ano`

`2000 como 100, logo 2022 seria 122`

`minhaData.getHour() // retorna a hora atual em 24hrs`

`minhaData.getMinute() // retorna o minuto atual`

`minhaData.getSeconds() // retorna o segundo atual`



Também podemos utilizar o `new Date()` para criar uma data específica, no passado ou futuro:

```
minhaData.getTime() // retorna a data atual em timestamp  
const dataNoPassado = new Date("April 24, 2000 19:00:00")  
const dataNoFuturo = new Date("December 20, 2030 19:00:00")  
// Seguimos a estrutura  
//(mês em inglês dia, ano horário 24hrs)
```



## SetInterval

Com essa função, podemos executar uma função após determinado intervalo:  
`setInterval(FUNCAO, intervalo);`

No primeiro argumento inserimos o código que será executado a cada intervalo e no segundo argumento passamos o tempo em milissegundos.

```
setInterval(function() {  
  console.log("olá");  
}, 1000);  
  
// A cada 1 segundo teremos a mensagem olá no console
```



Para parar um intervalo, utilizamos a função clearInterval, passando o intervalo como argumento. Para isso precisamos armazenar o setInterval em uma variável:

```
const contador = setInterval(function() {  
  console.log("olá");  
}, 1000);  
// ...  
clearInterval(contador); // o contador será paralisado, para retomar será necessário  
criar um novo setInterval.
```

