



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Profissão: Engenheiro Front-End



# Landing Page – página de um evento fictício



# GUIA DA AULA 6



# Insira o botão de compra do ingresso

• Data do  
JavaScript

• SetInterval



Acompanhe aqui  
os temas que  
serão tratados  
na videoaula



## Data do JavaScript

Podemos criar uma data utilizando o comando `new Date()`.

A partir disso, teremos acesso a funções para recuperar o dia, mês, ano e obter a data em *timestamp*.

```
const minhaData = new Date();
```



Considerando a constante `minhaData`, temos:

`minhaData.getTime()` // retorna a data atual em timestamp

`minhaData.getDate()` // retorna o dia - número

`minhaData.getDay()` // retorna o dia, como índice, onde  
domingo = 0, segunda = 1

`minhaData.getFullYear()` // retorna o ano completo, ex: 2022

`minhaData.getYear()` // Retorna o ano porém considera o ano  
2000 como 100, logo 2022 seria 122

`minhaData.getHour()` // retorna a hora atual em 24hrs

`minhaData.getMinute()` // retorna o minuto atual

`minhaData.getSeconds()` // retorna o segundo atual



Também podemos utilizar o `new Date()` para criar uma data específica, no passado ou futuro:

```

minhaData.getTime() // retorna a data atual em timestamp
const dataNoPassado = new Date("April 24, 2000 19:00:00")
const dataNoFuturo = new Date("December 20, 2030 19:00:00")
// Seguimos a estrutura
// (mês em inglês dia, ano horário 24hrs)
  
```



## SetInterval

Com essa função, podemos executar uma função após determinado intervalo:  
`setInterval(FUNCAO, intervalo);`

No primeiro argumento inserimos o código que será executado a cada intervalo e no segundo argumento passamos o tempo em milissegundos.

```

setInterval(function() {
  console.log("olá");
}, 1000);
// A cada 1 segundo teremos a mensagem olá no console
  
```



Para parar um intervalo, utilizamos a função `clearInterval`, passando o intervalo como argumento. Para isso precisamos armazenar o `setInterval` em uma variável:

```
const contador = setInterval(function() {  
  console.log("olá");  
}, 1000);  
// ....
```

**`clearInterval(contador);` // o contador será paralisado, para retomar será necessário criar um novo `setInterval`.**

