

07

Incrementando o personagem

Muitos detalhes para o personagem fazem com que ele se destaque, tanto como silhueta, quanto poros, pequenas alterações em volumes, tudo isso faz bastante diferença sim.

Porém descrevi no vídeo anterior algo que é muito importante fazermos sempre que pudermos, que é?

Seleccione uma alternativa

A Quebrar a simetria

B Deixar o personagem posado

C Adicionar detalhes pequenos como poros