

## Incrementando o personagem

Muitos detalhes para o personagem fazem com que ele se destaque, tanto como silhueta, quanto poros, pequenas alterações em volumes, tudo isso faz bastante diferença sim.

Porém descrevi no vídeo anterior algo que é muito importante fazermos sempre que pudermos, que é?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Quebrar a simetria

**B**

Deixar o personagem posado

**C**

Adicionar detalhes pequenos como poros