

Sobre o compilador do TypeScript

Temos as seguintes afirmações a respeito do compilador do TypeScript:

- a) O uso de Node.js é opcional, mas altamente recomendável.
- b) Ele traduz um código escrito em JavaScript para um código compatível com o TypeScript, necessário para que o navegador o compreenda.
- c) Podemos passar configurações especiais para o compilador através do arquivo tsconfig.json
- d) É instalado através do npm

Sobre as afirmativas anteriores, podemos dizer que:

A

D e C são falsas

**B**

C e A são verdadeiras



A e B são falsas.



Correto. O uso do Node.js não é opcional, pois o compilador depende desta plataforma para funcionar, inclusive é baixado pelo seu gerenciador de pacotes npm. Além disso, o código TypeScript precisa ser traduzido/convertido para um código em ECMAScript para que seja entendido pelo navegador. Lembre-se que apenas ECMAScript é suportado pelo navegador.

O Node.js é usado apenas em ambiente de desenvolvimento, para que possamos gerar os arquivos `.js` a partir da compilação dos arquivos `.ts`.

PRÓXIMA ATIVIDADE