

≡ 08

## Sobre o compilador do TypeScript

Temos as seguintes afirmações a respeito do compilador do TypeScript:

- a) O uso de Node.js é opcional, mas altamente recomendável.
- b) Ele traduz um código escrito em JavaScript para um código compatível com o TypeScript, necessário para que o navegador o compreenda.
- c) Podemos passar configurações especiais para o compilador através do arquivo tsconfig.json
- d) É instalado através do npm

Sobre as afirmativas anteriores, podemos dizer que:

**A** D e C são falsas



**B** C e A são verdadeiras



 A e B são falsas.



Correto. O uso do Node.js não é opcional, pois o compilador depende desta plataforma para funcionar, inclusive é baixado pelo seu gerenciador de pacotes npm. Além disso, o código TypeScript precisa ser traduzido/convertido para um código em ECMASCIPT para que seja entendido pelo navegador. Lembre-se que apenas ECMASCIPT é suportado pelo navegador.

O Node.js é usado apenas em ambiente de desenvolvimento, para que possamos gerar os arquivos .js a partir da compilação dos arquivo .ts .

[PRÓXIMA ATIVIDADE](#)