



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Front-End



# INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO FRONT-END



## GUIA DA AULA 1



# Explore as áreas do Desenvolvimento



Acompanhe aqui  
os temas que  
serão tratados  
na videoaula

● **Introdução**

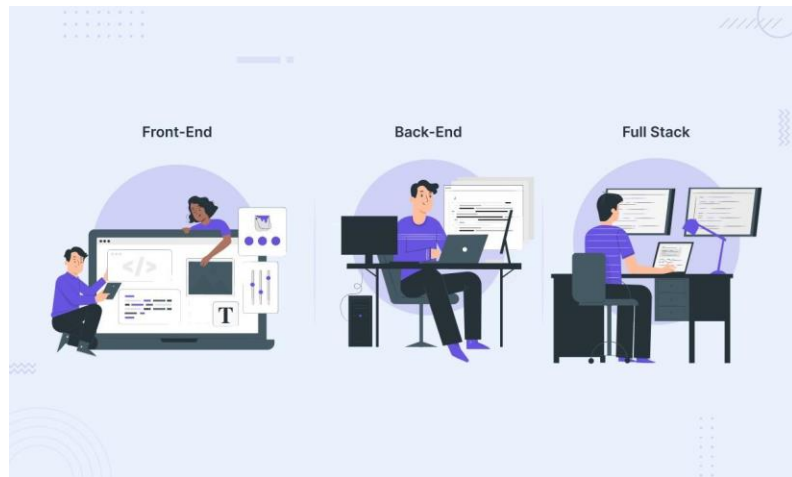
● **Servidores**



## Introdução

Podemos dividir as áreas do desenvolvimento web em três:

- Front-end:** atua na camada visual, juntamente aos designers, é a partir do front-end que o *layout* de um *site* é transformado em código.
- Back-end:** trabalha na camada não visível, onde acontece o processamento de informações e interações com banco de dados.
- Full Stack:** é a junção das duas áreas.



O **front-end** tem trabalho multidisciplinar, além de estar em constante contato com a área de *design*, deve também se comunicar com o **back-end**, sendo responsável por fazer a integração entre as telas e aplicação desenvolvida no back-end.

A camada de front-end também é conhecida como **cliente-side** e o **back-end** de **server-side**, apesar desses nomes, os servidores também são importantes para o front-end, visto que nosso código HTML, CSS e JavaScript será armazenado neles.

A grande diferença está no local onde o código será executado, no **back-end** o código é executado no lado do servidor e o no **front-end** a execução é feita no lado do cliente, nesse contexto o cliente se refere aos navegadores e o dispositivo onde o navegador foi executado, celulares, *tablets*, *notebooks*, TVs etc.



# Servidores

