

≡ 05

## Local de chamada

Precisamos criar meteoros aleatórios em nosso jogo. Quem qual função chamaremos a função `criaMeteoro` , aquela responsável por criar um meteoro em um eixo X aleatório?

*Selecione uma alternativa*

**A** `love.update()`

**B** `love.load()`

**C** `love.draw()`