

## Criando parafuso suporte

### Transcrição

[00:00] Vamos criar então o parafuso da tv e os encaixes para saída dos fios. Vou criar um cilindro e colocar 8 vértices. Feito isso, escalono, e esse vai ser nosso parafuso. Primeiro vou ajustar os vértices. Depois, sustento as bordas. Adiciono um modificador subdivision surface de quatro. Posiciono o parafuso conforme o concept.

[04:08] Agora, vou simplesmente selecionar o parafuso, clicar com o botão esquerdo do mouse e vou criar um cubo. Esse cubo vai ser o corte do parafuso. Crio uma espessura para ele, posiciono mais ou menos na metade do cilindro. Escalono um pouco. Feito isso, vou selecionar o cilindro, aplicar o modificador de subdivision surface, para não conseguir mexer mais nele. Depois, vou adicionar o boolean. Na opção de objeto, vou pegar a caneta e selecionar o cubo. O cilindro some. Depois, mudo a operation de insert para difference. Se eu pressionar Z agora, vocês vão ver que tem um corte no cilindro. Vou dar um apply, pegar o cubo, deletar, apertar X, voltar com Z e pronto. Criamos um corte no cilindro.

[06:23] Iremos ver a respeito disso em cursos mais avançados. Aqui vimos só uma demonstração, mas o boolean funciona dessa maneira. Vocês viram em texto um pouco da utilização dele, porém temos técnicas que em cursos mais avançados iremos utilizar mais.

[07:06] Temos nosso parafuso bloqueado na tv. Posso trabalhar no scale e na direção. Agora, podemos utilizar para a região de onde saem os fios um tórus. Deixo em 6 segmentos. Dou uma escalonada e posiciono onde sai o fio. Posso copiar e posicionar também na parte da antena. Tudo é questão de teste.

[11:28] Finalizamos essa região. Na próxima aula, vamos fazer os fios da nossa tv, para finalizar nosso projeto.