

≡ 04

Input para chutar a bola

Nosso único comando neste curso é dar o clique para que a bola seja chutada pelo personagem. Como podemos dar 'Inputs' para os Actors em vez de utilizar um Character Blueprint?

Selecione uma alternativa

A Podemos utilizar o Input pelo Animation Editor, que também recebe comandos de entrada como o Character Blueprint.

B Podemos utilizar o Input pelo Project Settings, que também recebe comandos de entrada como o Character Blueprint.

C Podemos utilizar o Input pelo Level Blueprint, que também recebe comandos de entrada como o Character Blueprint.