

≡ 05

## Sobre Camadas no Corel Draw.

Por definição sobre camadas podemos entender que no **Corel Draw** camadas funcionam como um plano transparente no qual você pode colocar objetos em um desenho.



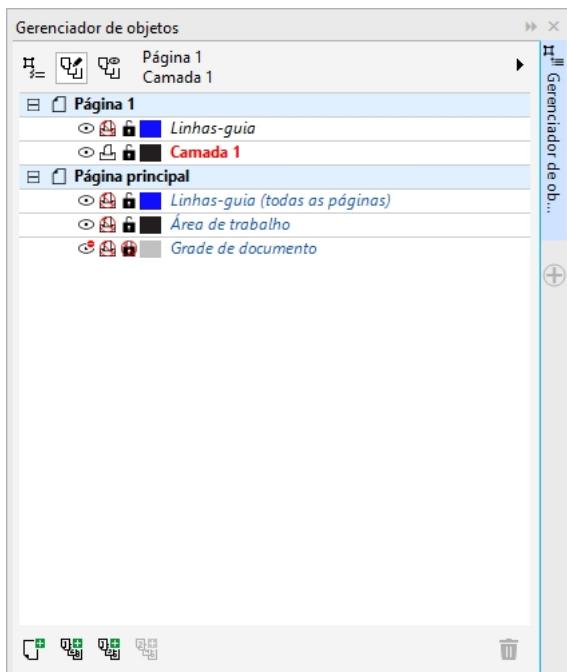
Todos os desenhos do **Corel Draw** consistem de objetos empilhados. A ordem vertical desses objetos — a ordem de empilhamento — contribui para a aparência do desenho. Um meio eficiente de organizar esses objetos é utilizar planos invisíveis denominados camadas.

As camadas oferecem maior flexibilidade para organizar e editar os objetos em desenhos complexos. É possível dividir um desenho em várias camadas, cada uma contendo uma parte do conteúdo do desenho. Por exemplo, a utilização de camadas pode ajudar a organizar um projeto arquitetônico para um edifício. Você pode organizar os diversos componentes do edifício (hidráulicos, elétricos, estruturais, por exemplo) colocando-os em camadas separadas.

### *Camadas locais e camadas principais*

Todo o conteúdo é colocado em uma camada. O conteúdo que se aplica a uma página específica é colocado em uma camada local. O conteúdo que se aplica a todas as páginas de um documento pode ser colocado em uma camada global denominada camada principal. As camadas principais são armazenadas em uma página virtual denominada Página principal.

Como na figura abaixo a janela de encaixe **Gerenciador de objetos** exibe a estrutura padrão de camadas. Os nomes da página e da camada ativa são exibidos na parte superior.



Responda, escolhendo a única alternativa correta.

Selezione uma alternativa

- A** Para tornar uma camada ativa, na janela de encaixe **Gerenciador de objetos**, já aparece automaticamente com o objeto selecionado.
- B** É correto afirmar que para criar um camada principal para todas as páginas canto superior direito da janela de encaixe Gerenciador de objetos, clique no botão do menu desdobrável ► e clique em Nova camada.
- C** Você também pode adicionar uma camada clicando no botão **Nova camada** ► na janela de encaixe Gerenciador de objetos.
- D** Para utilizar uma camada no desenho, é necessário primeiro ativá-la clicando em seu nome na janela de encaixe Gerenciador de objetos. O nome da camada aparece em negrito vermelho para indicar que é a camada ativa.