

O que aprendemos?

Nesse capítulo, aprendemos:

- Entendemos quais são as keys obrigatórias e opcionais para a implementação do 3D Touch

UIApplicationShortcutItemTitle

UIApplicationShortcutItemType

- Implementação do 3D Touch

```
<key>UIApplicationShortcutItems</key>
  <array>
    <dict>
      <key>UIApplicationShortcutItemIconType</key>
      <string>UIApplicationShortcutIconTypeCompose</string>
      <key>UIApplicationShortcutItemTitle</key>
      <string>cadastrar aluno</string>
      <key>UIApplicationShortcutItemType</key>
      <string>CadastrarAluno</string>
    </dict>
  </array>
```