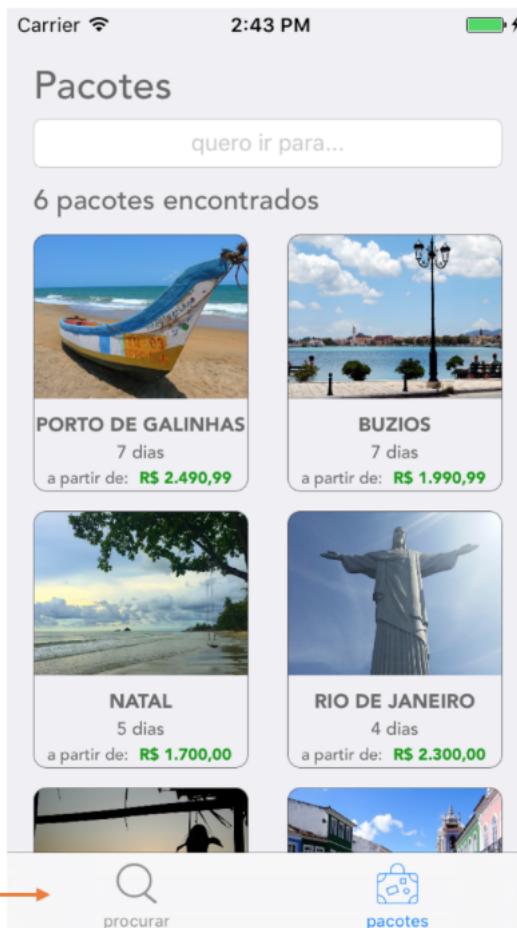


02

Implementando Tab Bar Controller

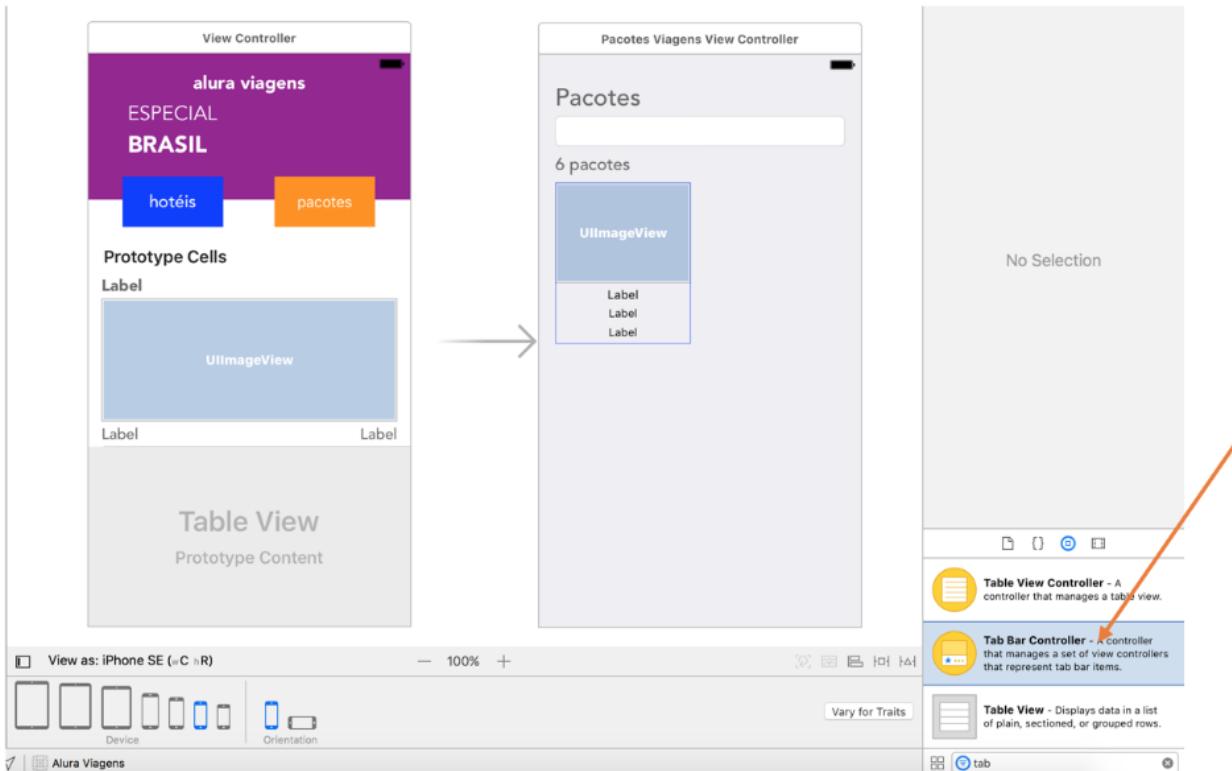
De volta ao projeto repare que temos 2 telas implementadas no nosso app. Porém só conseguimos visualizar uma por vez quando trocamos o 'storyboard entry point'.

Vamos analisar o layout novamente:

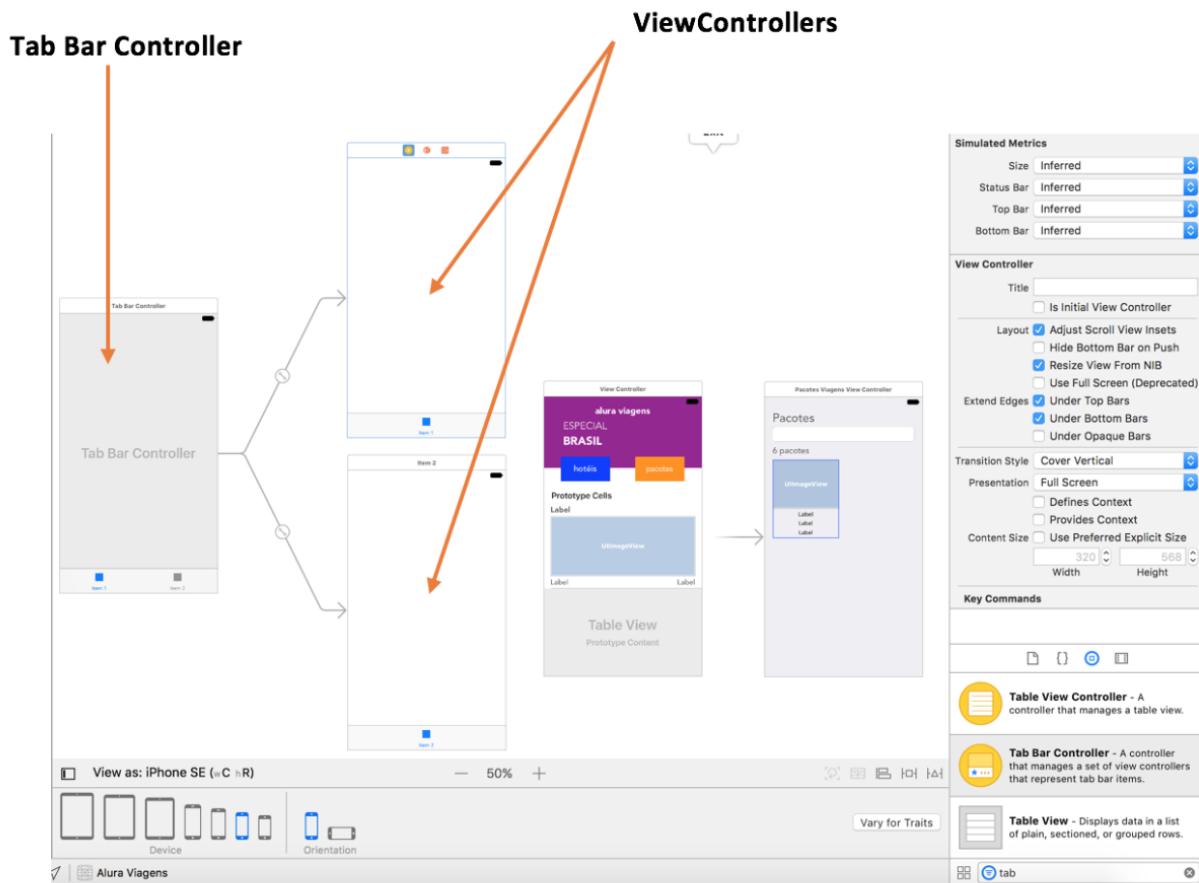


Repare que tem uma "barra" de opções na parte de baixo da tela. Ela se chama "Tab Bar". Através desse elemento conseguimos agrupar funcionalidades na aplicação. No nosso caso vamos agrupar a tela inicial, e a tela de pacotes de viagens.

Então vamos lá, vamos começar abrindo o storyboard e no 'object library' vamos procurar por: 'Tab Bar Controller':

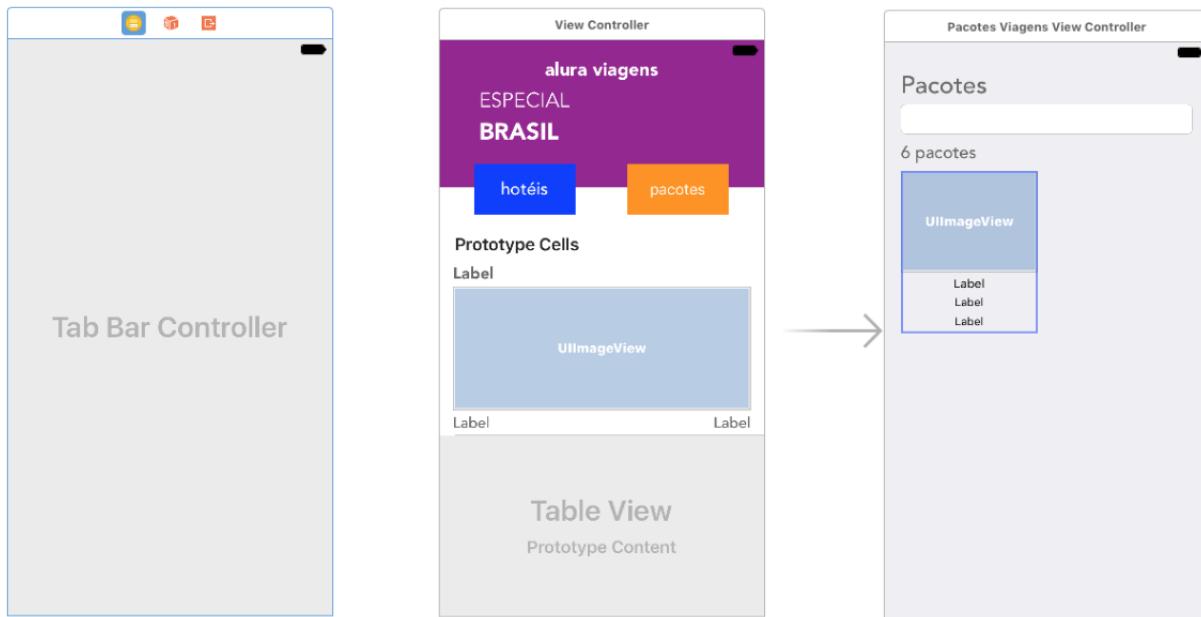


Vamos arrastá-lo para dentro do storyboard:



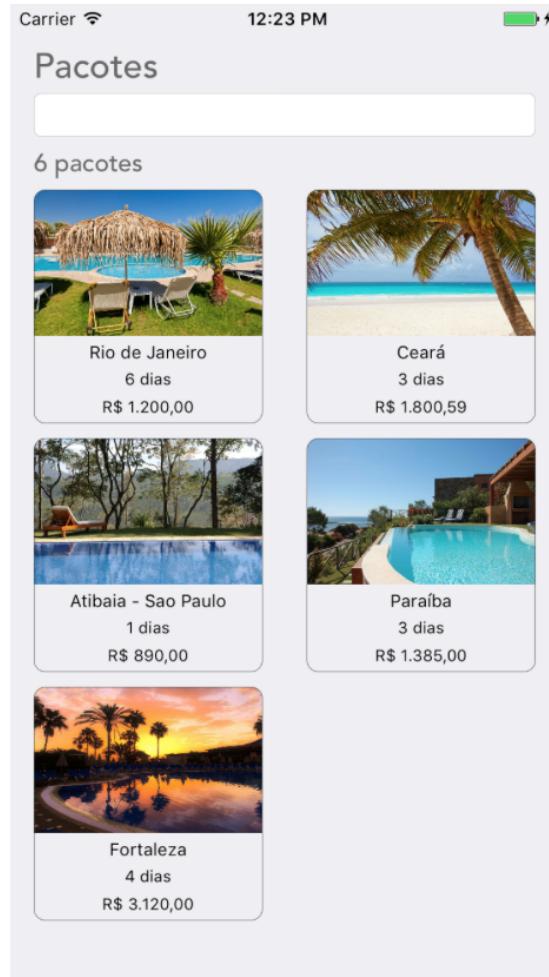
Perceba que por default, quando trabalhamos com Tab Bar Controller, ele já traz 2 ViewControllers em branco.

Como não vamos utilizar, vamos apagar os ViewControllers: (clicar em cima e apertar 'delete'):



Agora é sua vez: Configure o Tab Bar Controller para que ele gerencie a navegação entre as telas (home e pacotes de viagens)

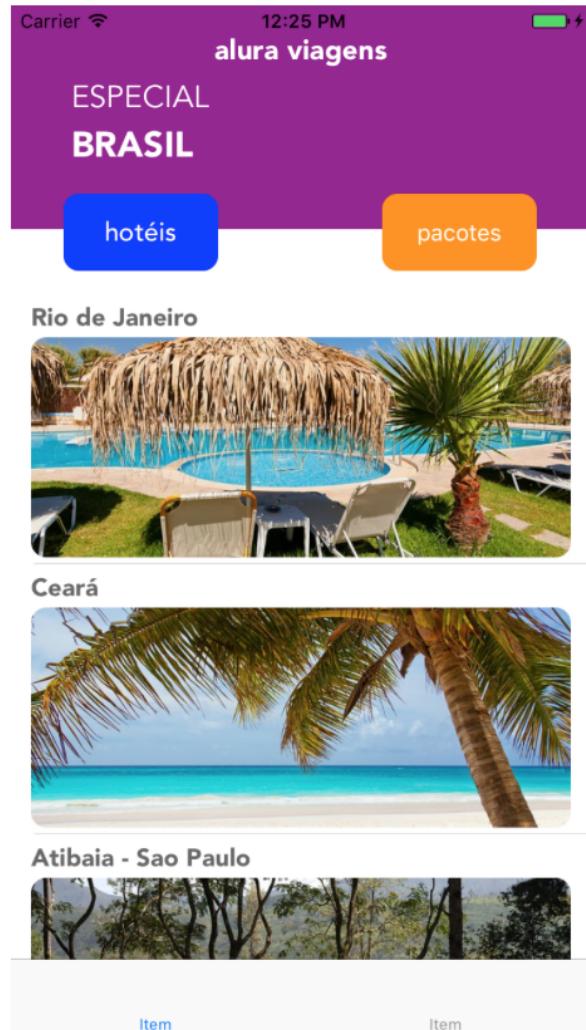
Vamos rodar o aplicativo para testar as alterações:



Repare que ainda está aparecendo a tela de pacotes de viagens.

O que precisamos fazer é trocar o 'entry point' da tela de pacotes para o 'Tab Bar Controller':

Vamos rodar novamente o app:



Agora já temos o 'Tab Bar Controller' funcionando e gerenciando as telas da nossa aplicação.