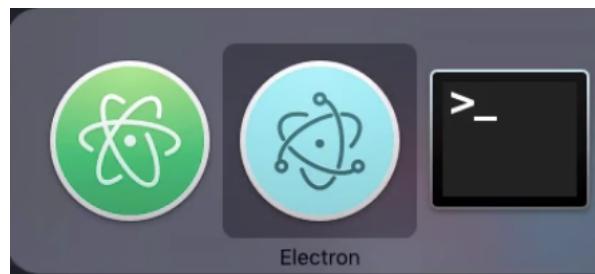


04

## Detalhes especiais sobre os menus

### Transcrição

Apesar do nosso esforço para que o nome da aplicação apareça no menu superior como Alura Timer isto não foi possível. Isto ocorre pois em tempo de desenvolvimento, a aplicação que compila o nosso código se chama Electron , tanto que podemos ver no momento que alternamos entre aplicação que ela está com o nome de Electron e com ícone do mesmo:



Estes detalhes que não conseguimos ver funcionando enquanto estamos desenvolvendo serão resolvidos mais a frente, no último capítulo quando buildarmos a nossa aplicação para cada um dos sistemas operacionais. Conseguiremos escolher o ícones e nome da mesma com facilidade.

### Os atalhos do Menu Padrão

Você também vai reparar que quando adicionamos o nosso próprio menu e substituímos o menu que já vem criado no Electron, perdemos a funcionalidade de abrir o Dev Tools através dos atalhos de teclado. Isto acontece pois o Menu padrão do Electron já vem configurado com alguns atalhos, que se não incluirmos no nosso Menu também, serão perdidos ao serem substituídos. Esta adição dos atalhos ficará para o próximo capítulo que é totalmente focado em atalhos, mas para que não percamos acesso ao Dev Tools, vamos ver um outro modo de deixá-lo aberto, só que com código em vez de um atalho.

Para que o DevTools seja aberto automaticamente ao abrir a aplicação, basta adicionar em na função de ready o comando abaixo:

```
app.on("ready", ()=>{
  ...
  mainWindow.openDevTools()
})
```

Assim, ao abrir a nossa aplicação, o DevTools virá aberto por padrão! Então é uma outra alternativa para acessar essa ferramenta tão útil enquanto ainda não configuramos um atalho de volta para ela.