

 02

## Organizando o código do web client

Caso precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, [você pode baixá-lo neste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-webapi/archive/aula-4.zip>).

Refatore o código do web client e organize a estrutura do projeto. Considere as seguintes abordagens:

- Extraia os diretórios: **interceptors** e **webclients**;
- Extraia os arquivos para o logging interceptor e webclient de transferência.

Em seguida, mova os comportamentos específicos do web client de transferência e mantenha os comportamentos e variáveis genéricas no web client padrão.

Então, modifique o código para utilizar o novo web client e teste o projeto.