

Era uma vez um objeto...

Vejamos a seguinte declaração literal de um objeto:

```
var pessoa = {};  
pessoa.fala = function() {  
  alert('Olá');  
};
```

Podemos afirmar sobre o código acima que:

Selecione uma alternativa

- A** Não funciona, porque não podemos atribuir funções às propriedades de um objeto
- B** Podemos adicionar propriedades dinamicamente em um objeto, inclusive funções.
- C** Não funciona, porque a propriedade `fala` não faz parte da declaração literal do objeto