

Debug #1 - Preparação

A ideia é testar as várias possibilidades de navegadores, emuladores e dispositivos que você puder para se familiarizar com o fluxo de desenvolvimento mobile. Pegue dispositivos emprestados para testar também, o máximo que puder.

Se quiser testar/debugar a página de notícias que fizemos antes, disponibilize-a num servidor HTTP na sua máquina e acesse no seu dispositivo pela rede. Pode usar o Apache, Jetty, IIS ou o servidor próprio do PHP ou Python. Se não tiver nenhum servidor, uma dica é [usar o próprio Dropbox](http://web.archive.org/web/20180823172226/http://www.dropboxwiki.com/tips-and-tricks/host-websites-with-dropbox) (<http://web.archive.org/web/20180823172226/http://www.dropboxwiki.com/tips-and-tricks/host-websites-with-dropbox>).

Senão, pode testar uma outra página qualquer, como meu blog <http://sergiolopes.org> (<http://sergiolopes.org>).

Abra a página no seu Desktop **via http** para ter certeza que está visível na rede.