

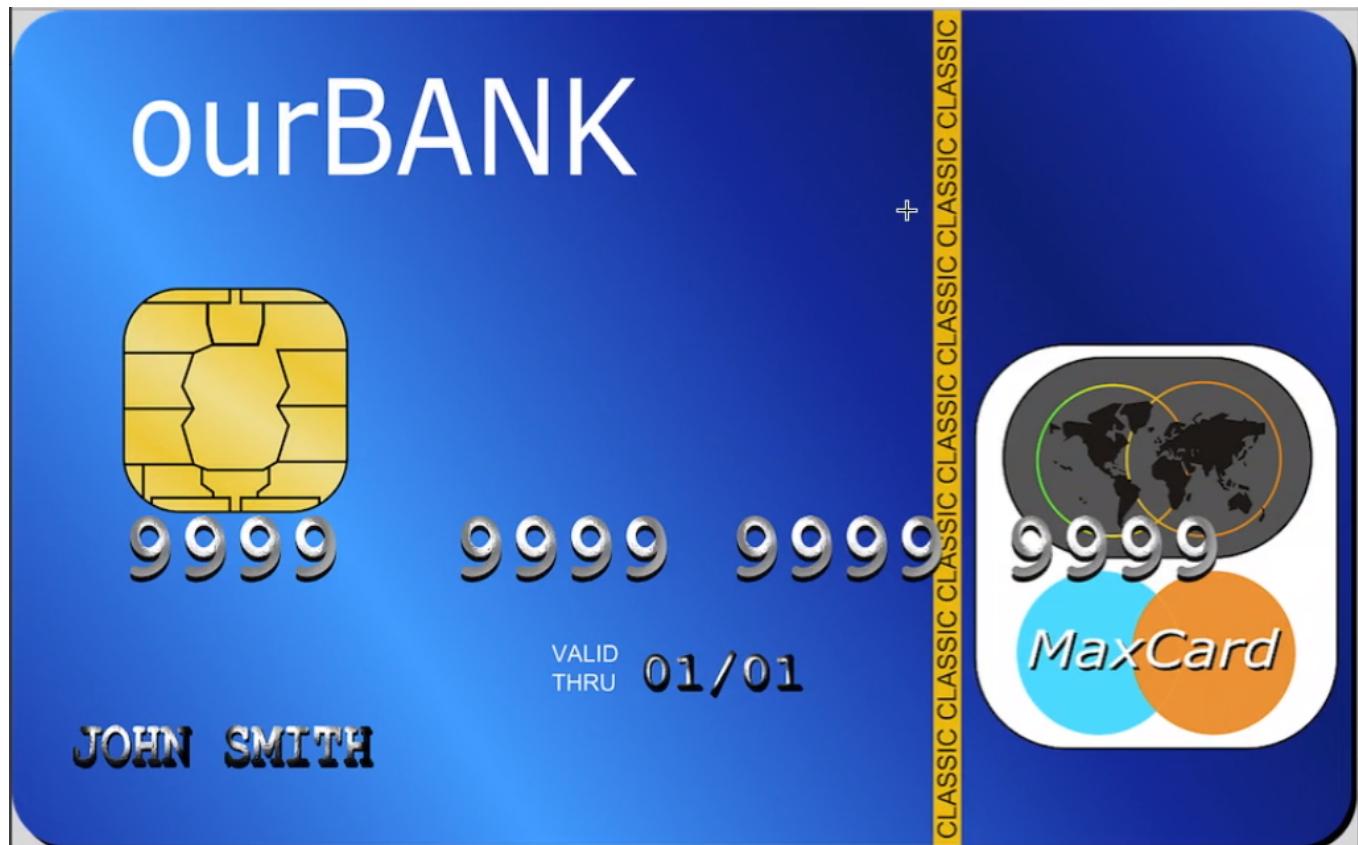
01

Dados do Cartão

Transcrição

Começaremos a trabalhar as aplicações. Criamos o cartão, vamos conclui-lo a seguir.

Analisaremos as referências que selecionamos, incluindo o cartão de um banco fictício.



O nosso próximo passo será recriar os detalhes parecidos com os que foram feitos no exemplo.

Primeiramente, colocaremos o logo do Bytebank, lembrando que o cliente não usa um cartão com chip. Teremos que incluir também "Valid Thru".

O cliente no enviou um arquivo com as aplicações que ele espera que façamos, nele, é citado o cartão virtual.

Cartão Virtual

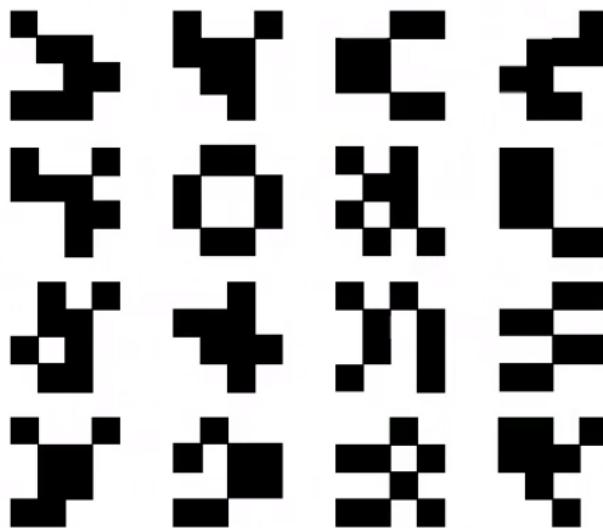
No formato de um cartão de crédito convencional.

Numerar: 5023 3449 6374 4689 Sinc: 05/2017 Valid Thru:12/24

José Fernando J. Aguiar

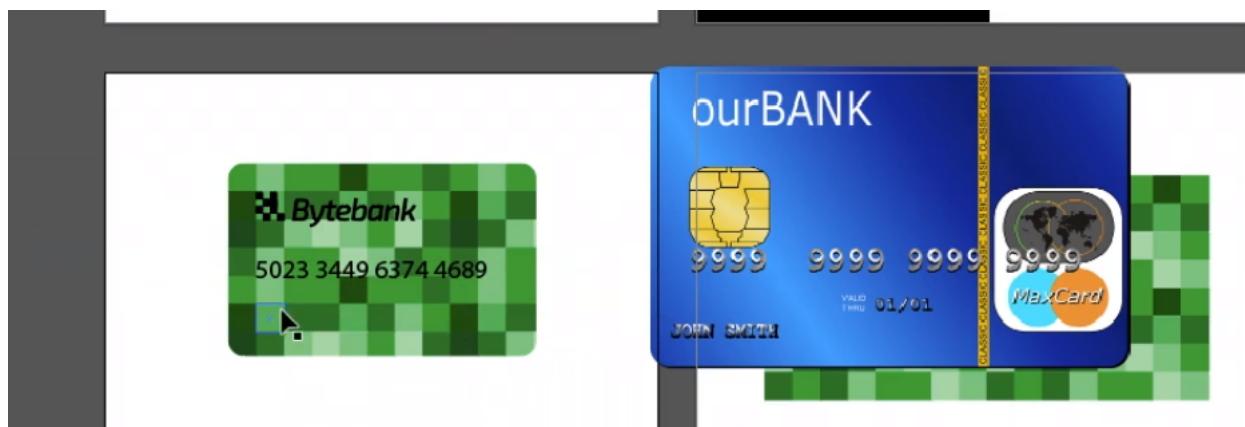
Temos as informações que devem ser exibidas no cartão, além do logo dinâmico do banco - devemos nos lembrar disso.

Temos várias opções de símbolo.



Eles são formados com as diferentes disposições dos oito quadrados dentro da mesma grade. Nós reforçaremos com o cliente que o símbolo é dinâmico e devemos modificá-lo nas aplicações.

Vamos adicionar o logo no cartão e o número do cartão.



Depois, incluiremos o nome do cliente no cartão, "Since" e "Valid Thru".



