



Você ainda não se matriculou neste curso!
Para registrar seu progresso no curso, [matricule-se agora!](#)

04

Trabalhando na emissão de Partículas

Dentro dessa composição foi usado um efeito bastante explorado no mundo do Motion Design que é o **Particle World**. Como o nome já diz, trata-se de um efeito responsável pela emissão de partículas para que façamos simulações, ambientações e afins.

Sabendo disso, dentro das várias propriedades do **Particle World**, precisamos em determinado momento mudar o **espaço físico** que as partículas já irão ocupar desde o seu nascimento.

Tendo essa necessidade, qual propriedade das listadas abaixo iria nos dar este controle?

Seleciona uma alternativa

- A** Birth Rate.
- B** Particle.
- C** Emitter.
- D** Producer.

