

 08

## Objetivo do `toString()`

Qual é o objetivo do método `toString()` da classe `Object`?

Seleccione 2 alternativas

**A** O método `toString()` existe para devolver uma informação sobre o estado do objeto.

**B** O método `toString()` existe para ser sobreescrito.

**C** O método `toString()` existe para saber o endereço do objeto na memória.

**D** O método `toString()` existe para ser sobreescrito.