

Objetivo do toString()

Qual é o objetivo do método `toString()` da classe `Object` ?

Selecione 2 alternativas

A O método `toString()` existe para devolver uma informação sobre o estado do objeto.

B O método `toString()` existe para ser sobrecarregado.

C O método `toString()` existe para saber o endereço do objeto na memória.

D O método `toString()` existe para ser sobrescrito.