



## Criando o cartão

Dica: Aqui você pode baixar o projeto do curso no ponto em que paramos na aula anterior. Basta clicar [neste link](https://github.com/alura-cursos/identidade-visual-parte-2-criando-um-sistema-visual-aplicacoes-a-partir-de-um-logo/archive/c87d874accd633d59452deb470e676ce90235578.zip) (<https://github.com/alura-cursos/identidade-visual-parte-2-criando-um-sistema-visual-aplicacoes-a-partir-de-um-logo/archive/c87d874accd633d59452deb470e676ce90235578.zip>).

A primeira aplicação que demos a nosso projeto foi no cartão de crédito virtual do Bytebank. Nele começamos a utilizar, na prática, alguns elementos de nossa identidade visual, no caso, tipografia, cores e pattern.

Vamos recriar o cartão exatamente como fizemos em aula, utilizando os dados do cliente:

Logo numeração: 5023 3449 6374 4689 Since: 07/17 Valid Thru: 12/24 Nome: José Fernando J. Aguiar

Se precisar, utilize a imagem de referência que utilizamos em aula, de um cartão de crédito genérico, que está nos arquivos de aula.