

Classe Carro

Temos uma classe chamada `Veiculo`, com o seguinte código:

```
Namespace Programas.Classes

    Public Class Veiculo

        #Region "PROPRIEDADES"

            Public Property NumeroRodas As Integer
            Public Property NumeroPassageiros As Integer
            Public Property Nome As String
            Public Property Velocidade As Double
            Public Property TipoVeiculo As String

        #End Region

        #Region "CONSTRUTORES"

            Public Sub New(_TipoVeiculo As String)
                TipoVeiculo = _TipoVeiculo
            End Sub

        #End Region

        #Region "MÉTODOS"

            Public Function AceleraVeiculo() As Double

                If TipoVeiculo = "ONIBUS" Then
                    Return Velocidade * 1.05
                ElseIf TipoVeiculo = "CARRO" Then
                    Return Velocidade * 1.2
                ElseIf TipoVeiculo = "BICICLETA" Then
                    Return Velocidade * 2
                End If
                Return 0
            End Function

        #End Region

    End Class

End Namespace
```

Construa uma classe chamada `Bicicleta`, que tenha as propriedades da classe `Veiculo` e que tenha o seu próprio método `AceleraVeiculo()`.

