

≡ 06

## Obtendo o célula selecionada

No método `mostrarDetalhes` pegamos a célula selecionada e exibimos o nome da refeição correspondente no console. Para isso, usamos a seguinte lógica.

```
func mostrarDetalhes(gesture: UILongPressGestureRecognizer) {  
    if gesture.state == .began {  
        let cell = gesture.view  
        if let indexPath = tableView.indexPath(for: cell) {  
            let refeicao = refeicoes[indexPath.row]  
            print("refeicao: \(refeicao.nome)")  
        }  
    }  
}
```

Porém, esse nosso código não compila, pois o método `indexPath` recebe como parâmetro um objeto do tipo `UITableViewCell` enquanto o `cell` que passamos é do tipo `UIView`. O que fazemos para resolver esse problema?

*Selecione uma alternativa*

**A** Especificamos o tipo da variável `cell` como `UITableViewCell`, como em `let cell:UITableViewCell = recognizer.view`.

**B** Pegamos o valor do atributo `tableViewCell` do `recognizer`, como em `let cell = recognizer.tableViewCell`.

**C** Fazemos um casting, usando a keyword `as` e forçando a conversão, como em `let cell = recognizer.view as! UITableViewCell`.