

21

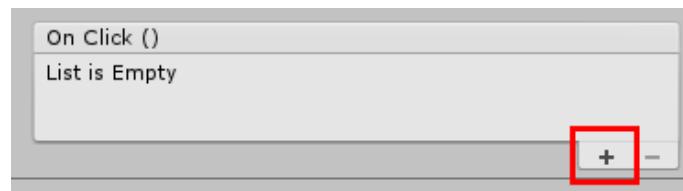
Reiniciando o jogo

Para poder reiniciar o jogo, vamos alterar nosso script `Project/Scripts/Jogo` e criar um método `RecomecaJogo`:

```
public class Jogo : MonoBehaviour
{
    public void RecomecaJogo ()
    {
        Application.LoadLevel (Application.loadedLevel);
    }
}
```

Agora, vamos associar esse método ao nosso objeto `JogarNovamente`. Para isso, vamos selecionar nosso objeto `GameOver/JogarNovamente` e, em seguida:

- Selecione Inspector -> `JogarNovamente` -> Button (Script) -> On Click () -> +



- Vamos arrastar nosso Hierarchy -> Jogo para o campo None .
- E alterar No Function para Jogo -> `RecomecaJogo ()` .

Vamos clicar em *Play* e aguardar o fim do jogo. Agora, clique em **jogar novamente** e nos diga o que acontece.

Responda

INserir Código	Formatação