

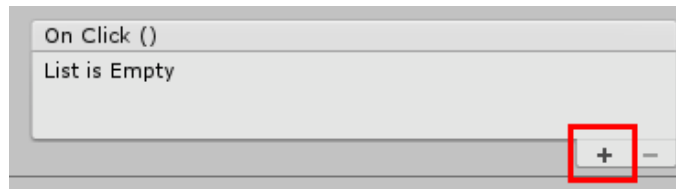
Reiniciando o jogo

Para poder reiniciar o jogo, vamos alterar nosso script `Project/Scripts/Jogo` e criar um método `RecomecaJogo` :

```
public class Jogo : MonoBehaviour
{
    public void RecomecaJogo ()
    {
        Application.LoadLevel (Application.loadedLevel);
    }
}
```

Agora, vamos associar esse método ao nosso objeto `JogarNovamente` . Para isso, vamos selecionar nosso objeto `GameOver/JogarNovamente` e, em seguida:

- Selecione `Inspector -> JogarNovamente -> Button (Script) -> On Click () -> +`



- Vamos arrastar nosso `Hierarchy -> Jogo` para o campo `None` .
- E alterar `No Function` para `Jogo -> RecomecaJogo ()` .

Vamos clicar em *Play* e aguardar o fim do jogo. Agora, clique em **jogar novamente** e nos diga o que acontece.

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO